

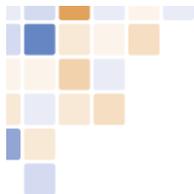
Mode d'emploi



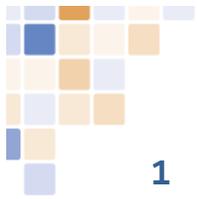


Table des matières

1	Avant-propos.....	4
2	Démarrage du PRO-Tool.....	6
3	Mise à jour du FIRMWARE	7
4	Modules.....	8
4.1	Adresser les modules	8
4.2	Modifier les paramètres des modules.....	8
4.2.1	Durée d'appui pour la 2ième fonction	9
4.2.2	Rôle (maître ou esclave).....	9
4.2.3	Charges connectées au dimmer	9
4.3	Changer d'adresse	9
4.4	Effacer une adresse	9
4.5	Ajouter un module	9
5	Sorties.....	10
5.1	Renommer les sorties.....	10
5.2	Tester les sorties.....	10
5.3	Organiser les sorties	10
5.3.1	Gérer les groupes	11
5.3.2	Ajouter une sortie à un groupe	11
5.4	Attribuer une fonction spécifique à une sortie	12
5.4.1	Action à l'allumage	12
5.4.2	Action à l'extinction.....	12
5.4.3	Verrouillage des sorties.....	13
5.4.4	Temporisation permanente de la sortie.....	13
5.5	Paramètres du dimmer et du module 0-10V/1-10V	14
6	Boutons poussoirs	15
6.1	Scanner (et renommer) les boutons	15
6.2	Renommer les boutons	16
6.3	Ajouter un bouton à un groupe.....	16
6.4	Ajouter des fonctions aux boutons	16
6.4.1	Action ON et Action ON + ON/OFF retardé.....	17
6.4.2	Action OFF et Action OFF + OFF retardé	17
6.4.3	Action Inversion et Action Inversion + ON/OFF retardé	17
6.4.4	Dimming	17



6.4.5	Action Clignotement et ON/OFF/Etat de départ.....	18
6.4.6	Allumage durant l'appui	18
6.4.7	ON (via détecteur).....	18
6.5	Test de la fonction d'un bouton	18
6.6	Boutons vierges	18
6.6.1	Suppression d'un ID.....	19
6.6.2	Effacer tous les ID's	19
7	Scénarios	20
7.1	Créer et renommer des scénarios.....	20
7.2	Modifier un scénario	20
7.3	Ajouter des actions à un scénario	20
7.4	Scénario auto-apprentissable.....	21
8	Programmation (fonctions Astroclock)	22
8.1	Réglage de l'Astroclock.....	22
8.2	Créer une programmation.....	22
9	Exporter et importer un projet.....	25
9.1	Exporter	25
9.2	Importer	25
9.3	Projet entier ou partie en cours	25
10	Généralités	26
11	Annexe A: Glossaire.....	27
12	Annexe B: Programmation manuelle de la carte relais.....	28
12.1	Démarrage.....	28
12.2	Attribuer une sortie à un bouton poussoir	28



1 Avant-propos

Avant de démarrer l'Ambiance PRO-Tool, veuillez impérativement contrôler si toutes les connexions et les étapes ci-dessous sont en ordre:

1. Raccordement aux alimentations:
 - a. Module relais: 15 VDC via alimentation Dobiss réf. 4016
 - b. Module 0-10V/1-10V: 15VDC via alimentation Dobiss réf. 4016
 - c. Module dimmer: raccordement direct sur 230V
2. Connexion CAN-bus:
 - a. Reliez CAN High (CH) et CAN Low (CL) entre tous les modules
 - b. Via patch cable, patch print ou une paire torsadée (UTP/FTP)
3. Résistances CAN-bus:
 - a. Placez la résistance CAN-bus (switch rouge/noir) du premier et du dernier module sur ON
 - b. Laissez les résistances CAN-bus de tous les autres modules sur OFF
4. CAN-programmer:
 - a. CAN-bus: connexion via patch cable (RJ12)
 - b. Alimentation: 15VDC via alimentation Dobiss réf. 4016
 - c. Réseau: raccordement au routeur via câble réseau
5. Module dimmer: effectuez un appui court sur le bouton "service" afin qu'il détecte automatiquement le type de charge connectée sur chaque sortie
6. Connexion PC/laptop: connectez votre PC/laptop au même routeur que le CAN-programmer (via WIFI ou câble réseau)

→ À partir de 2018

7. Utilisation des nouveaux CAN-programmer et CAN-programmer PLUS réf. 5437

a. Prévoir au minimum le FIRMWARE version 21 dans tous les modules.

→ Procédure : voir page 7 de ce manuel

- b. CAN-bus : connecter via patch-cable (au premier ou au dernier module)
- c. Alimentation : raccorder au 15VDC
- d. Contrairement au CAN-programmer standard, le laptop peut être connecté directement par câble réseau (RJ45) au CAN-programmer PLUS.

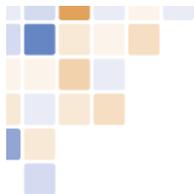
Il n'est plus nécessaire de disposer d'un routeur.

1. Établissez la connexion par câble-réseau (RJ45 / RJ45) entre le laptop et le CAN-programmer Plus.

2. Démarrez le laptop ou le PC.

3. Ne démarrez le CAN-programmer PLUS qu'ensuite.

Le CAN-programmer PLUS adaptera son adresse IP à l'adresse IP du laptop/PC auquel il est connecté.

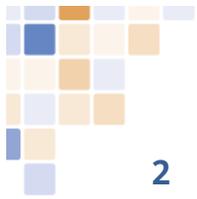


Lorsque vous aurez allumé l'alimentation Dobiss, une LED verte clignotera sur chaque module Dobiss. Pensez à enclencher également l'automate des dimmers.

Prévoyez de préférence un automate de 6A ou 10A pour l'ensemble des alimentations Dobiss. Il est préférable de le séparer des automates qui fournissent du 230V aux modules.

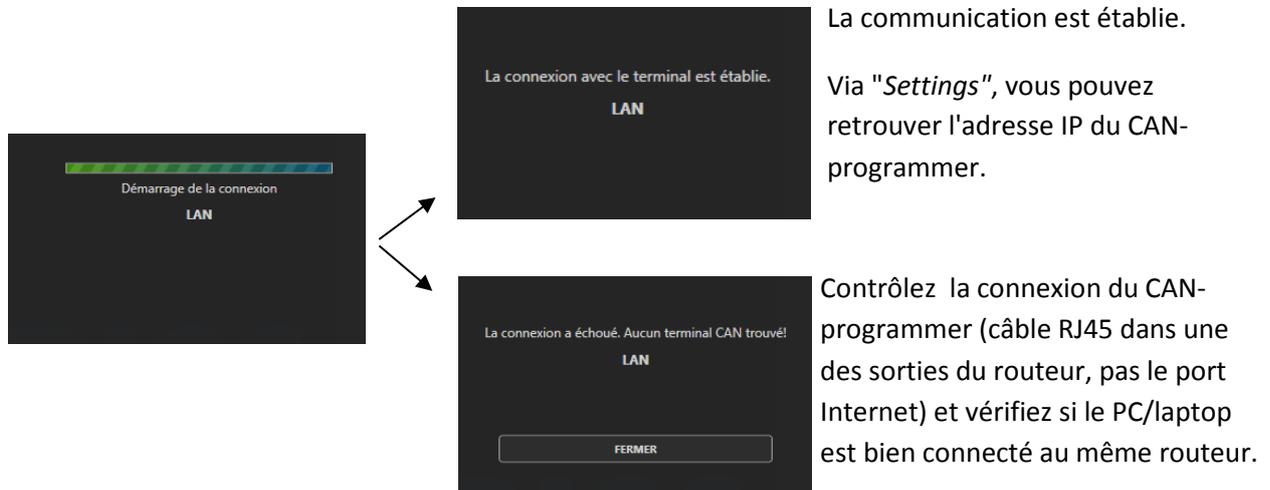
Le clignotement de la LED verte doit être synchronisé entre tous les modules, ce qui témoigne du 'rythme' de fonctionnement de chaque module.

Tout est prêt pour la configuration.



2 Démarrage du PRO-Tool

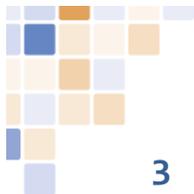
Dès que vous démarrez le programme PRO-Tool, il va détecter automatiquement la présence du CAN-programmer et déterminer via quelle adresse IP il pourra communiquer avec lui.



L'interface du programme se compose de deux parties distinctes.

Dans la moitié gauche de l'écran (zone avec le logo Ambiance PRO), vous visualisez tout ce qui se trouve dans votre installation (ou votre projet).

Dans la moitié droite, vous visualisez plus de détails sur un élément sélectionné dans la partie gauche. C'est donc de ce côté que vous pourrez modifier tous les paramètres des modules, des sorties, des boutons poussoirs ou encore des scénarios.

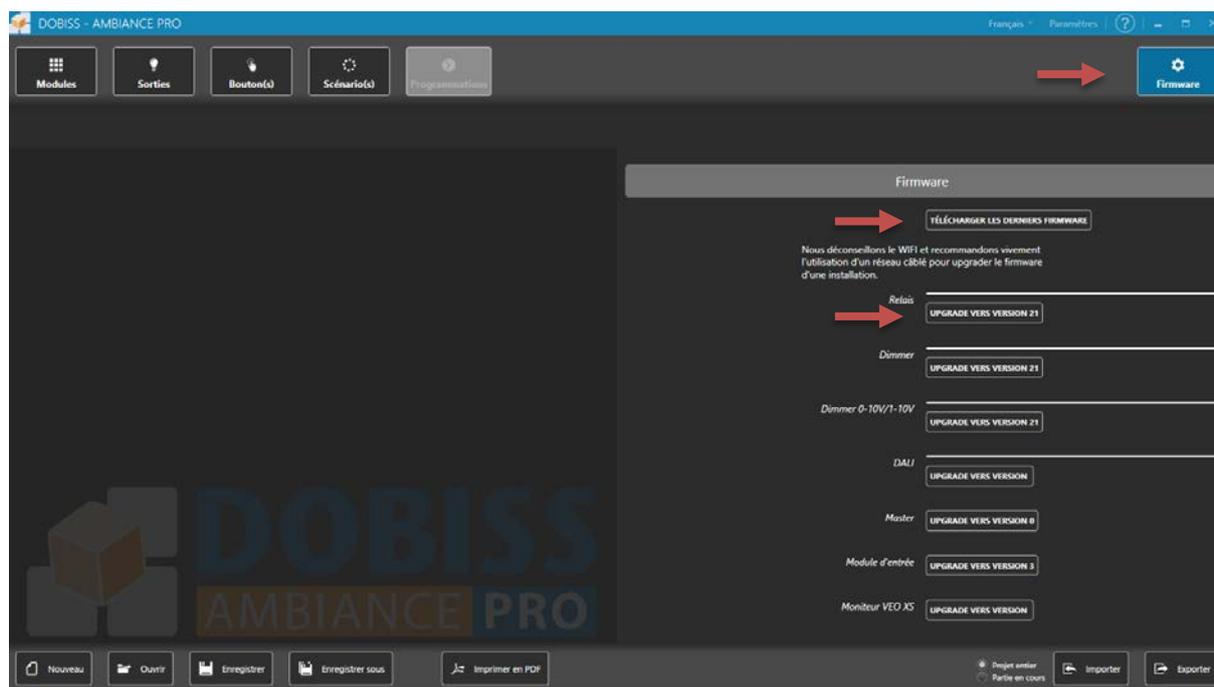


3 Mise à jour du FIRMWARE

L'outil Ambiance PRO vous permet de doter vous-même tous les modules Dobiss du firmware le plus récent.

Ce firmware est toujours disponible en ligne en vue d'un téléchargement vers le laptop/PC que vous souhaitez utiliser. Merci de télécharger régulièrement (à la réception d'un e-mail qui l'annonce) le firmware le plus récent vers votre laptop/PC.

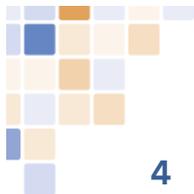
Dans l'outil Ambiance Pro, cliquez en haut à droite sur 'Firmware' et ensuite sur '**TELECHARGER LE FIRMWARE LE PLUS RECENT**'. Le firmware le plus récent de tous les modules Dobiss sera alors téléchargé automatiquement et sera ensuite disponible hors ligne.



Cliquez sur 'MISE A JOUR VERS VERSION X' pour le type de modules de votre choix.

Tous les modules de ce type (relais, dimmer...) seront alors dotés de la nouvelle version de firmware au départ de l'outil Ambiance Pro.

Le téléchargement du firmware dure environ une minute.



4 Modules

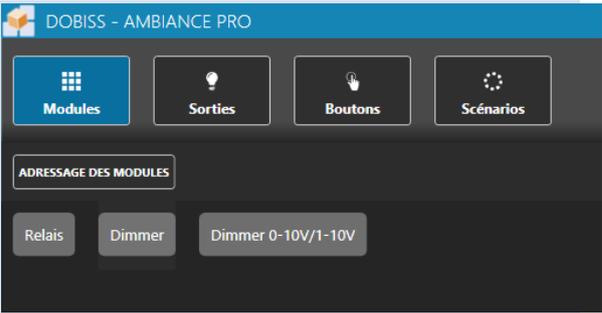
4.1 Adresser les modules

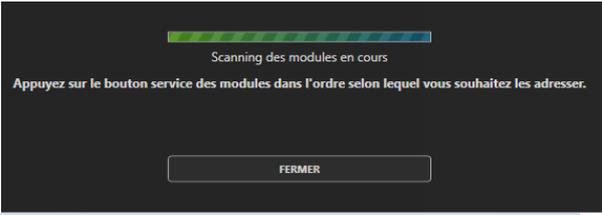
Dobiss Ambiance PRO est un système intelligent avec une communication entre modules. Afin d'établir cette communication via le CAN-bus, vous devez commencer par adresser les modules.

L'attribution des adresses aux différents modules se fait automatiquement mais vous pouvez déterminer dans quel ordre.

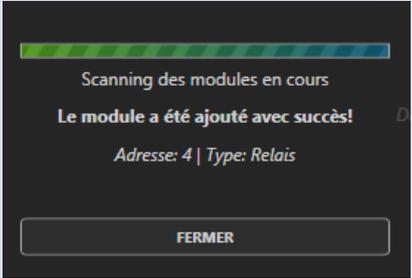
Vous pourrez toujours par après ajouter des modules et/ou modifier l'adresse d'un module.

1. Cliquez sur "Adressage des modules" et la procédure démarrera automatiquement.


2. Le scanning est en cours...


3. Appuyez sur le bouton "Service" du module que vous souhaitez adresser en premier.

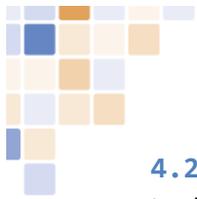
Continuez ainsi de suite pour tous les modules suivants.


4. Cliquez ensuite sur "Fermer" quand tous les modules sont adressés.

Si un module a déjà reçu une adresse, le programme reprendra automatiquement cette même adresse durant la procédure d'adressage des modules.

4.2 Modifier les paramètres des modules

Sélectionnez, dans la partie gauche de l'écran, le module dont vous souhaitez afficher et modifier les paramètres. Vous verrez alors dans la partie droite de l'écran les paramètres du module et vous aurez la possibilité de les modifier.



4.2.1 Durée d'appui pour la 2ième fonction

La durée d'appui pour la 2ième fonction est identique pour tous les modules au sein d'une même installation. Si vous modifiez la valeur d'un module, les autres modules seront également modifiés.

4.2.2 Rôle (maître ou esclave)

Vous devez attribuer le rôle de **maître** à un module au sein de l'installation (de préférence un module relais) afin que le programme sache dans quel module sauvegarder les scénarios qui seront créés par la suite.

4.2.3 Charges connectées au dimmer

Pour les modules dimmer, vous pouvez sélectionner manuellement le type de charge raccordée sur chaque sortie. Cette fonction est utile si aucune charge n'est encore raccordée au dimmer mais que vous savez déjà de quels types elles seront.

Le dimmer universel peut détecter automatiquement le type de charge en effectuant un appui court sur le bouton "service". Après l'exécution de cette détection automatique, il est préférable d'adresser à nouveau le dimmer afin que le programme affiche les charges réellement détectées.

4.3 Changer d'adresse

Sélectionnez un module dans la partie gauche de l'écran et cliquez sur le bouton "*Changer d'adresse*" afin de lui octroyer une autre adresse. Vous pourrez ensuite sélectionner l'adresse de votre choix parmi les adresses encore libres.

4.4 Effacer une adresse

Sélectionnez un module dans la partie gauche de l'écran et cliquez sur le bouton "*Effacer l'adresse*". Lors d'un prochain adressage, ce module recevra la première adresse libre disponible.

Cette fonction est particulièrement utile si vous souhaitez supprimer un module et pouvoir le replacer au sein d'une autre installation.

4.5 Ajouter un module

Si vous souhaitez ajouter un module à une installation déjà existante, il est très important de d'abord ouvrir le projet (fichier avec l'extension ".dobiss") ou d'importer le projet complet à partir des modules.

Dès que le projet est ouvert ou importé, vous pouvez adresser le nouveau module selon la procédure habituelle et le programme lui donnera automatiquement la première adresse disponible. Vous devez donc cliquer sur "*Adressage des modules*" et non sur "*Ajouter un module*" qui permet d'ajouter virtuellement un module sur un projet.

5 Sorties

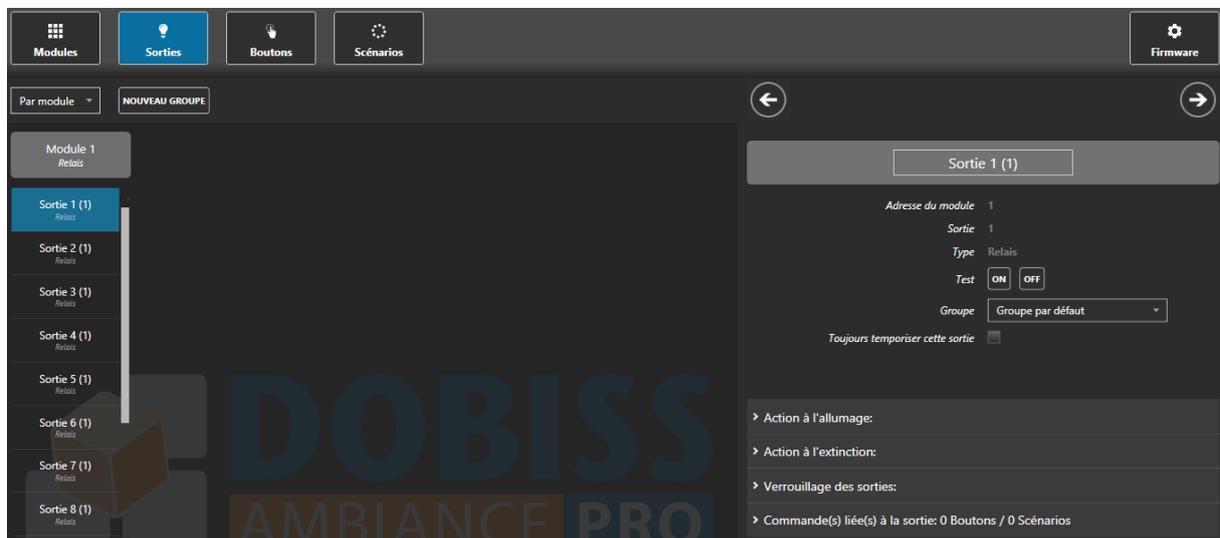
5.1 Renommer les sorties

Vous pouvez donner un nom unique à chaque sortie afin de les identifier plus facilement par la suite.

Les noms des sorties et des groupes apparaissent également au sein de l'application mobile pour smartphone/tablette. Il est donc très important d'organiser et de nommer correctement les groupes et les sorties.

Au démarrage d'un nouveau projet, le programme affiche le nombre maximal de sorties pour chaque module. Un module relais affichera donc toujours 12 sorties, peu importe si il possède ou non une extension.

Cliquez sur la sortie dans la partie gauche de l'écran afin d'afficher ses paramètres dans la partie droite. Cliquez ensuite sur le nom de la sortie dans la partie grise à droite afin de le modifier.



Via les flèches se trouvant au-dessus du nom de la sortie, vous pouvez passer facilement d'une sortie à l'autre (au sein d'un module ou d'un groupe).

5.2 Tester les sorties

Il existe deux manières de tester (allumer/éteindre) une sortie à partir du programme:

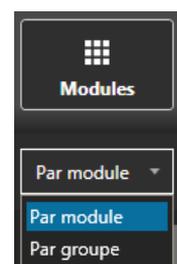
1. Double-cliquez sur une sortie dans la partie gauche de l'écran pour en modifier l'état
2. Sélectionnez une sortie et cliquez ensuite sur "ON/OFF" dans la partie droite de l'écran.

5.3 Organiser les sorties

Vous pouvez choisir d'afficher les sorties par module ou par groupe.

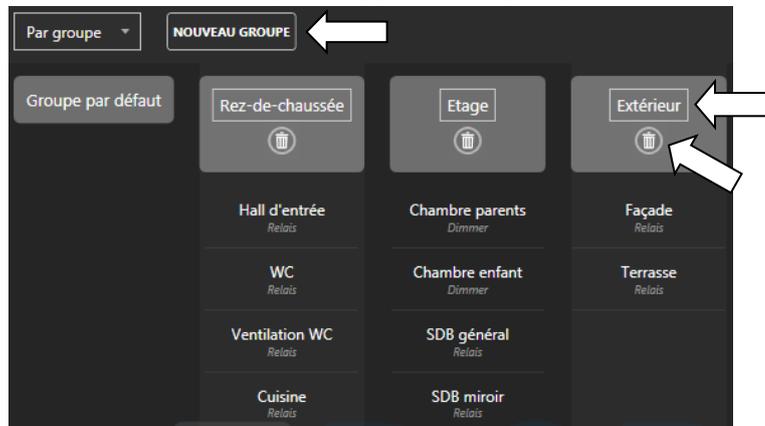
Quand vous commencez un nouveau projet, toutes les sorties se trouvent dans "Groupe par défaut".

Au sein du programme, nous avons prévu 4 groupes de départ que vous pouvez bien entendu renommer. Vous pouvez également ajouter ou supprimer des groupes.



5.3.1 Gérer les groupes

- Cliquez sur le nom d'un groupe pour le modifier.
- Cliquez sur "Nouveau groupe" pour créer un groupe supplémentaire.
- Cliquez sur la corbeille pour supprimer un groupe.



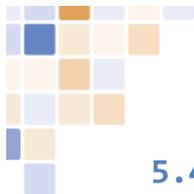
5.3.2 Ajouter une sortie à un groupe

Dans la partie droite de l'écran, vous pouvez attribuer un groupe à une sortie en le sélectionnant dans le menu déroulant.

Vous pouvez également, dans la partie gauche de l'écran, sélectionner une sortie et la faire glisser vers le groupe désiré (principe du "drag & drop"). Il est même possible de déplacer plusieurs sorties en même temps vers un groupe.



Les sorties peuvent toujours être déplacées selon le principe du "drag & drop". Vous pouvez les déplacer d'un groupe à l'autre mais également au sein du même groupe afin de changer l'ordre dans lequel elles apparaissent. Ce même ordre sera également repris sur l'application mobile pour smartphone/tablette. Un élément déplacé se retrouvera toujours au-dessus de l'élément sur lequel il est déposé.



5.4 Attribuer une fonction spécifique à une sortie

Dans la plupart des cas, les sorties doivent simplement être inversées (commande ON/OFF).

Cependant, il est possible d'attribuer une fonction spécifique à chaque sortie.

- Action à l'allumage
- Action à l'extinction
- Verrouillage des sorties
- Temporisation permanente

5.4.1 Action à l'allumage

Lorsque vous allumez une sortie prédéfinie (via un poussoir ou un scénario), une autre sortie, cette même sortie ou plusieurs autres sorties peuvent s'allumer ou s'éteindre automatiquement.

L'allumage ou l'extinction peut se produire directement ou avec un retard de 1 à 120 secondes ou minutes.

Exemples:

La lumière du couloir peut s'éteindre automatiquement 10 minutes après son allumage si personne ne l'a éteinte entre-temps (fonction minuterie).

A l'allumage de la lumière de la douche, le système de ventilation centralisée s'enclenche directement sur la plus haute vitesse.

La ventilation centralisée s'enclenche automatiquement sur la vitesse moyenne 10 minutes après l'allumage de l'éclairage de la salle-de-bains.

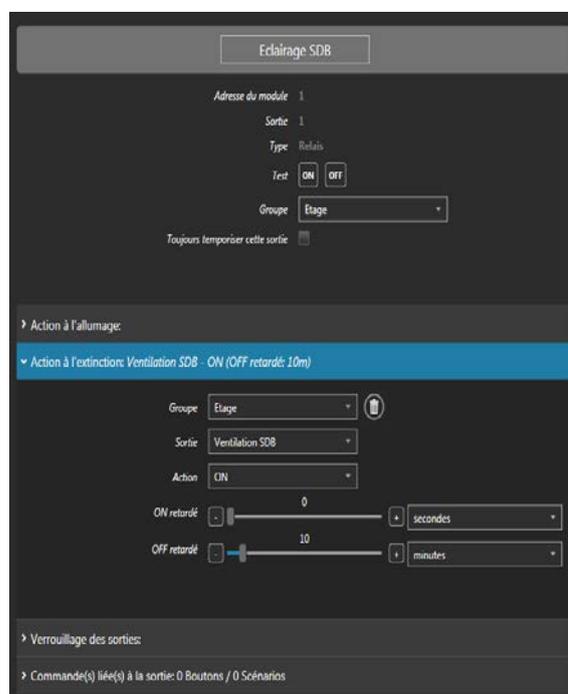
5.4.2 Action à l'extinction

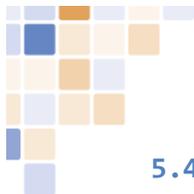
Lorsque vous éteignez une sortie prédéfinie (via un poussoir ou un scénario), une autre sortie, cette même sortie ou plusieurs autres sorties peuvent s'allumer ou s'éteindre automatiquement. L'allumage ou l'extinction peut se produire directement ou avec un retard de 1 à 120 secondes ou minutes.

Exemples:

Lors de l'extinction de la lumière de la douche, la ventilation s'enclenche pour 15 minutes sur la vitesse moyenne.

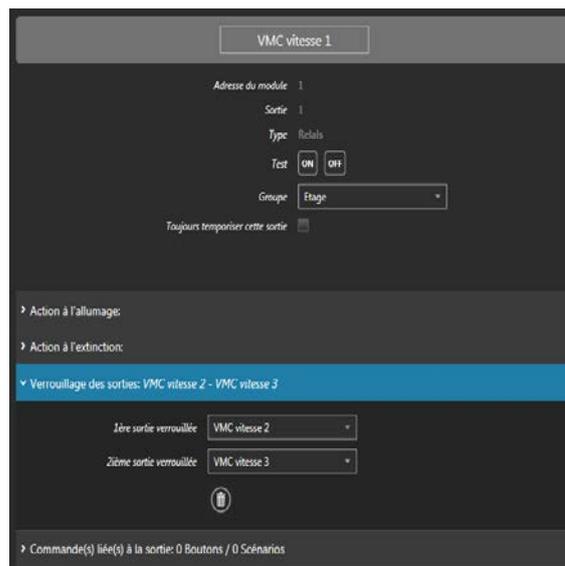
A l'extinction de la lumière de la salle-de-bain, la ventilation s'enclenche pendant 10 minutes.





5.4.3 Verrouillage des sorties

N'importe quelle sortie peut être verrouillée avec une ou deux autres sorties au sein de l'installation. Cette fonction est absolument nécessaire pour gérer les volets, les stores ou encore les screens solaires car la sortie "descente" ne peut jamais être enclenchée en même temps que la sortie "montée". Autre exemple, pour le pilotage d'un système de ventilation centralisée à 3 vitesses, il ne peut y avoir qu'une seule vitesse enclenchée à la fois. Lors de l'activation d'une vitesse, le verrouillage des sorties veillera à désactiver instantanément les deux autres vitesses.

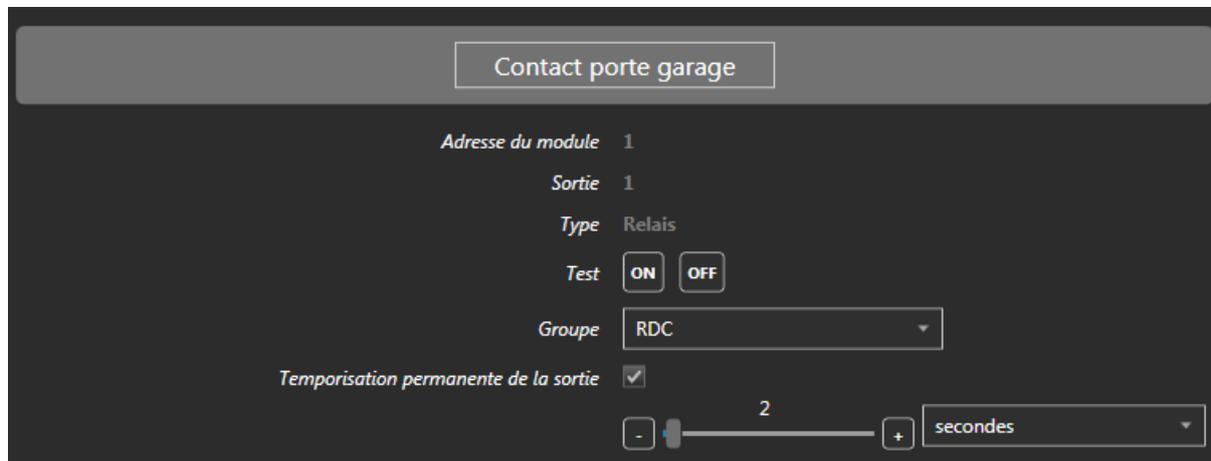


Le verrouillage des sorties se fait automatiquement dans les deux sens, également lorsque trois sorties sont verrouillées entre elles.

5.4.4 Temporisation permanente de la sortie

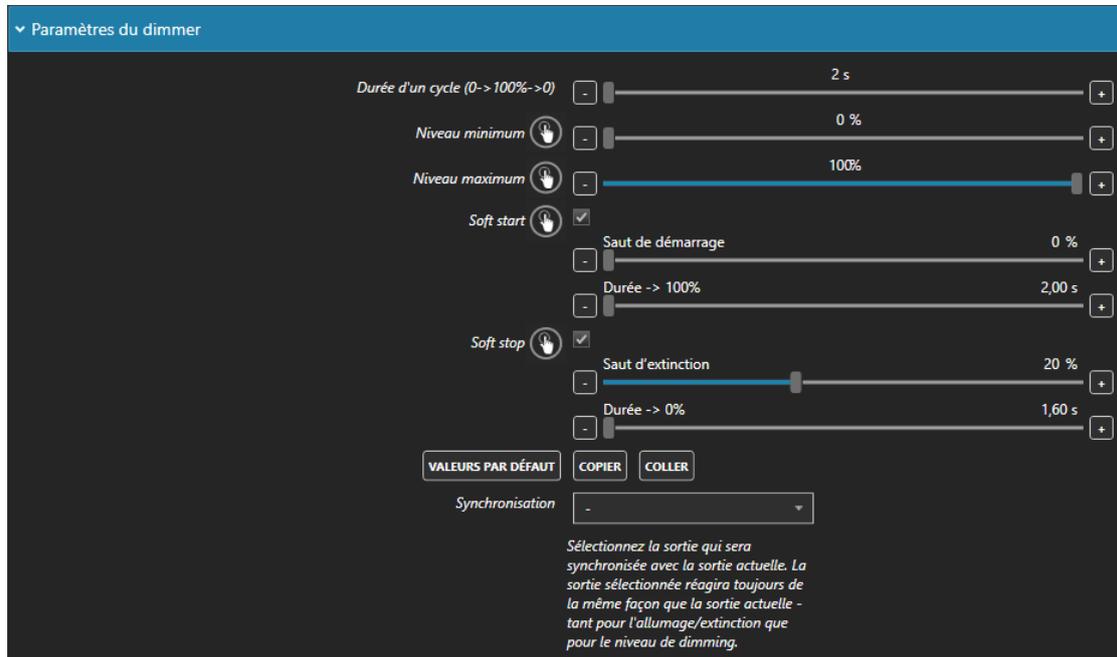
Une sortie d'une carte relais peut être temporisée de manière permanente, sans tenir compte de ce qui lui a donné l'ordre de s'allumer (peu importe le bouton ou le scénario qui l'a enclenchée).

La temporisation est réglable entre 1 et 120 secondes ou minutes.



5.5 Paramètres du dimmer et du module 0-10V/1-10V

Tant pour le dimmer universel que pour le module 0-10V/1-10V, vous pouvez configurer le processus de dimming afin de l'adapter en fonction des goûts du client et des sources lumineuses installées. Pour chacune des sorties, vous pouvez modifier les paramètres suivants:



▼ Paramètres du dimmer

Durée d'un cycle (0->100%->0) 2 s

Niveau minimum 0 %

Niveau maximum 100%

Soft start

Saut de démarrage 0 %

Durée -> 100% 2,00 s

Soft stop

Saut d'extinction 20 %

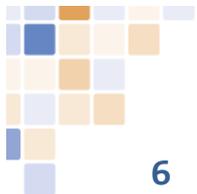
Durée -> 0% 1,60 s

VALEURS PAR DÉFAUT COPIER COLLER

Synchronisation -

Sélectionnez la sortie qui sera synchronisée avec la sortie actuelle. La sortie sélectionnée réagira toujours de la même façon que la sortie actuelle - tant pour l'allumage/extinction que pour le niveau de dimming.

Durée d'un cycle (0->100%->0)	Le nombre de secondes pendant lequel il faut maintenir le poussoir enfoncé pour effectuer un cycle complet de dimming (0% -> 100% -> 0%).
Niveau minimum	Pourcentage minimum en-dessous duquel le dimmer ou le module 0-10V/1-10V ne peut jamais descendre => très utile pour des ampoules ne fonctionnant pas correctement en dessous d'un certain niveau de dimming.
Soft start	Fonction de démarrage progressif.
Saut de démarrage	Pourcentage auquel le soft start va démarrer (au lieu de 0%) afin d'atteindre ensuite 100% => utile pour visualiser directement que l'allumage est bien enclenché.
Durée -> 100%	Le nombre de secondes afin que l'ampoule atteigne 100% de sa luminosité après avoir enclenché le soft start.
Soft stop	Fonction d'extinction progressive.
Saut d'extinction	Pourcentage auquel le soft stop va démarrer (au lieu de 100%) afin d'atteindre ensuite 0% => utile pour visualiser directement que l'extinction est bien enclenchée.
Durée -> 0%	Le nombre de secondes afin que l'ampoule s'éteigne après avoir enclenché le soft stop.
Valeurs par défaut	Réinitialise chaque paramètre à sa valeur par défaut.
Copier/Coller	Permet de copier la configuration d'une sortie et de l'appliquer à une autre sortie.
Synchronisation	Les sorties peuvent être synchronisées dans le logiciel pour augmenter la puissance. (sorties sur DO5450 > 400W)



6 Boutons poussoirs

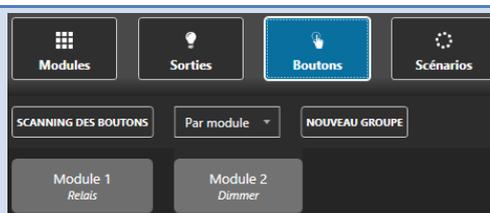
Grâce aux identifiants digitaux, vous pouvez connecter n'importe quels boutons poussoirs NO aux différents modules Dobiss. Chaque bouton poussoir reçoit ainsi une adresse unique au sein de l'installation. Tous les poussoirs peuvent exécuter deux fonctions: une première en appui court et une deuxième en appui long.

Grâce aux fonctionnalités spécifiques que vous pouvez attribuer à chaque bouton, une même sortie peut exécuter des fonctions différentes selon le poussoir qui va l'enclencher.

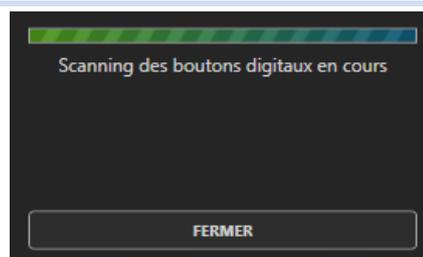
Afin de retrouver plus facilement les boutons poussoirs lors de l'attribution des fonctions, vous pouvez leur donner des noms et les classer dans des groupes. La procédure est exactement la même que pour renommer et classer les sorties.

6.1 Scanner (et renommer) les boutons

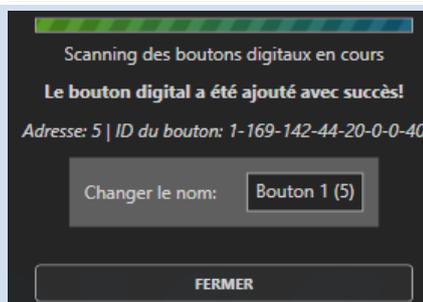
1. Cliquez sur "Scanning des boutons" afin de lancer la détection des boutons.



2. Le scanning des boutons est en cours...

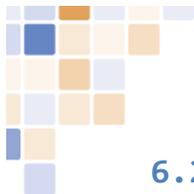


3. Appuyez sur un bouton poussoir et vous apercevrez directement son ID unique ainsi que l'adresse du module sur lequel il est connecté.
Si vous appuyez sur un bouton déjà scanné, vous recevrez un message d'avertissement.



4. Durant le scanning, vous pouvez directement renommer le bouton en cliquant sur le champ texte. Le nouveau nom sera automatiquement sauvegardé dans votre projet.

Quand le scanning est lancé, vous pouvez appuyer sur tous les boutons les uns à la suite des autres, en leur donnant éventuellement chaque fois un nom. Le nom sera sauvegardé automatiquement au sein du projet et vous pourrez bien entendu le modifier ultérieurement. Tous les boutons ajoutés lors du scanning se retrouvent d'office dans le "Groupe par défaut".



6.2 Renommer les boutons

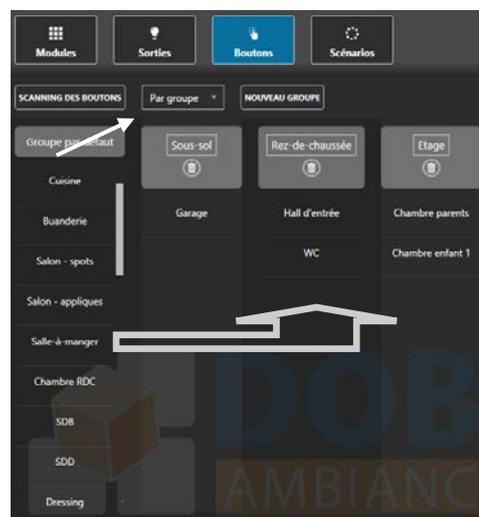
Vous pouvez sélectionner individuellement chaque bouton dans la partie gauche de l'écran afin d'en modifier le nom en cliquant sur le champ texte dans le bandeau gris de la partie droite de l'écran.

6.3 Ajouter un bouton à un groupe

La procédure pour ajouter un bouton au sein d'un groupe est strictement identique à celle qui permet d'ajouter des sorties dans un groupe (voir 5.3). Les groupes proposés sont les mêmes que ceux créés précédemment au niveau des sorties.

Vous pouvez encore à cette étape de la configuration ajouter des groupes en cliquant sur le bouton "nouveau groupe".

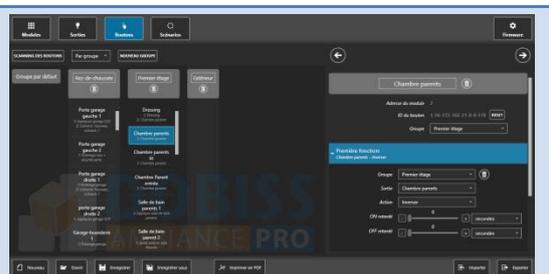
Vous pouvez également supprimer des groupes ou encore en changer les noms.



6.4 Ajouter des fonctions aux boutons

Sélectionnez, dans la partie gauche de l'écran, le bouton que vous souhaitez configurer. Dans la partie droite, vous pourrez lui attribuer deux fonctions différentes: une première fonction correspondant à l'appui court et une deuxième pour l'appui long sur le bouton poussoir.

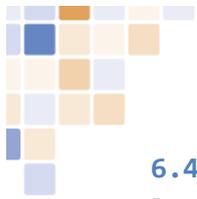
1. Sélectionnez le bouton que vous souhaitez configurer dans la partie gauche de l'écran.



2. Dans la partie droite de l'écran, vous pouvez ouvrir le menu correspondant à la 1ère ou à la 2ème fonction.
3. Choisissez ensuite le groupe au sein duquel se trouve la sortie désirée et vous apercevrez directement l'ensemble des sorties présentes.
4. Sélectionnez la sortie souhaitée au sein du groupe. Par facilité, le programme mettra directement l'action "Inversion" en évidence car il s'agit de la plus courante dans une habitation.



5. Sélectionnez l'action que vous voulez exécuter et complétez éventuellement les paramètres supplémentaires. Les différentes actions possibles sont expliquées dans les pages suivantes.



6.4.1 Action ON et Action ON + ON/OFF retardé

Par cette fonction, vous ne pouvez que placer la sortie sur ON. Pour éteindre la sortie, utilisez une temporisation (OFF retardé sur cette même sortie) ou un autre bouton avec une action différente.

La temporisation 'OFF retardé' démarre après que la temporisation 'ON retardé' aie réellement allumé la sortie.

Si la sortie se trouve sur un module dimmer ou 0-10V/1-10V, vous pouvez également spécifier à quel niveau de dimming elle doit s'allumer. Vous pouvez également modifier la durée du soft start/stop. Cette nouvelle durée ne sera d'application que lorsque la sortie est commandée par ce bouton. Les paramètres réglés précédemment pour cette sortie (voir point 5.5 de ce mode d'emploi) restent inchangés.

6.4.2 Action OFF et Action OFF + OFF retardé

Par cette fonction, vous ne pouvez que placer la sortie sur OFF. Vous pouvez choisir d'éteindre directement la sortie ou vous pouvez déterminer une temporisation (OFF retardé) selon laquelle la sortie va s'éteindre après un certain nombre de secondes ou de minutes.

6.4.3 Action Inversion et Action Inversion + ON/OFF retardé

Par cette fonction, vous pouvez toujours placer une sortie sur ON ou OFF. A chaque appui sur le poussoir, la sortie change d'état.

Vous pouvez également ajouter une temporisation, tant pour l'allumage que pour l'extinction de la sortie.

La temporisation 'OFF retardé' démarre après que la temporisation 'ON retardé' aie réellement allumé la sortie.

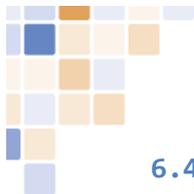
Si la sortie se trouve sur un module dimmer ou 0-10V/1-10V, vous pouvez également spécifier à quel niveau de dimming elle doit s'allumer. Vous pouvez également modifier la durée du soft start/stop. Cette nouvelle durée ne sera d'application que lorsque la sortie est commandée par ce bouton. Les paramètres réglés précédemment pour cette sortie (voir paragraphe 5.5) restent inchangés.

6.4.4 Dimming

Cette fonction est uniquement disponible si la sortie se trouve sur un module dimmer ou 0-10V/1-10V.

Si vous choisissez la fonction "Inversion" en première fonction, la deuxième fonction se mettra automatiquement sur "Dimming". Bien entendu, vous pouvez aussi modifier cette deuxième fonction. Dans la pratique, l'appui court inversera l'état (ON/OFF) et l'appui long fera varier l'intensité lumineuse jusqu'à ce que le bouton soit relâché.

Vous pouvez également sélectionner le dimming en première fonction; ce qui implique que le bouton n'aura plus de deuxième fonction.



6.4.5 Action Clignotement et ON/OFF/Etat de départ

Cette fonction fait passer la sortie de ON vers OFF et ainsi de suite afin de créer un clignotement.

- Intervalle de clignotement: temps durant lequel la sortie reste sur ON avant de passer à OFF et inversement
- Arrêt du clignotement après: temps durant lequel la sortie clignote avant d'atteindre son état final

En fonction de l'action choisie, à la fin du clignotement, la sortie se trouvera sur ON, sur OFF ou sur son état de départ avant que le clignotement ne commence.

6.4.6 Allumage durant l'appui

Avec cette fonction, la sortie reste sur ON tant que le poussoir est enfoncé et elle retombe sur OFF directement dès que l'on relâche le poussoir.

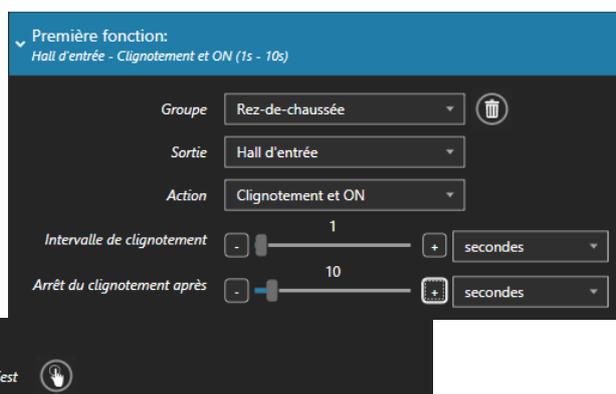
Un bouton poussoir muni de cette fonction, ne peut pas recevoir de deuxième fonction (appui long).

6.4.7 ON (via détecteur)

Cette fonction est utile pour maintenir une sortie allumée (forçage) quand elle est pilotée à la fois par un détecteur et par un bouton. Si vous choisissez une simple temporisation (action ON + OFF retardé) sur le détecteur, chaque déclenchement du détecteur provoquera l'extinction de la lampe à la fin de la temporisation. Si vous choisissez l'action « ON (via détecteur) », la sortie ne s'éteindra pas à la fin de la temporisation si elle était déjà active avant l'allumage via le détecteur.

6.5 Test de la fonction d'un bouton

Lors de la configuration d'une fonction, vous pouvez directement effectuer un test à partir du programme.

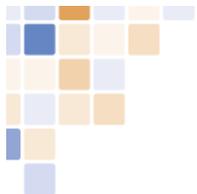


6.6 Boutons vierges

En sélectionnant l'affichage par module, vous pouvez ajouter des boutons vierges en cliquant sur l'icône (+). Cela vous permet de préparer votre projet à l'avance en attribuant déjà des noms et des fonctions aux boutons, sans qu'ils ne soient connectés à l'installation.



Ensuite, lors du scanning des boutons, le premier bouton vierge du module sera remplacé par le bouton poussoir sur lequel vous appuyez et il conservera ses fonctions. Il est donc très important de faire le scanning des boutons dans le même ordre que celui que vous avez prévu dans le programme.



ID du bouton 1-199-134-200-21-0-0-42 **RESET**

6.6.1 Suppression d'un ID

Si vous avez scanné un mauvais bouton ou que vous souhaitez remplacer un bouton du programme par un autre ID de l'installation, vous pouvez supprimer l'ID en cliquant sur 'RESET'. Le bouton deviendra vierge et il pourra à nouveau être scanné sans perdre ses paramètres.

6.6.2 Effacer tous les ID's

Si vous souhaitez réutiliser un projet pour une nouvelle installation (projet d'immeuble avec des appartements identiques par exemple), vous pouvez utiliser cette fonction pour effacer tous les identifiants en une fois. Il suffit de cliquer sur « EFFACER TOUS LES ID'S » pour obtenir des boutons vierges mais dont les noms et les fonctions sont maintenus.



7 Scénarios

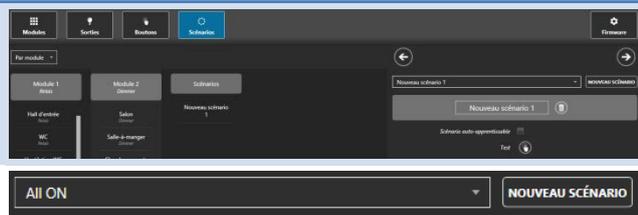
Un scénario est un ensemble de fonctions qui se déclenchent simultanément en appuyant sur un seul bouton. Les scénarios sont activés tels quels, ils ne disposent donc pas de statut ON ou OFF.

Au sein d'un scénario, chaque sortie peut avoir une fonction spécifique (la configuration est la même que pour attribuer une fonction à un bouton poussoir).

Vous pouvez créer jusque 48 scénarios différents au sein d'une même installation. Un scénario peut contenir maximum 64 éléments (sorties ou autres scénarios). Pour créer un scénario avec plus de 64 sorties, vous devez travailler avec des scénarios au sein de ce scénario (c'est-à-dire un scénario qui enclenche d'autres scénarios).

7.1 Créer et renommer des scénarios

1. Sélectionnez le menu scénario



2. Cliquez sur 'Nouveau scénario'

3. Vous pouvez directement renommer votre nouveau scénario

7.2 Modifier un scénario

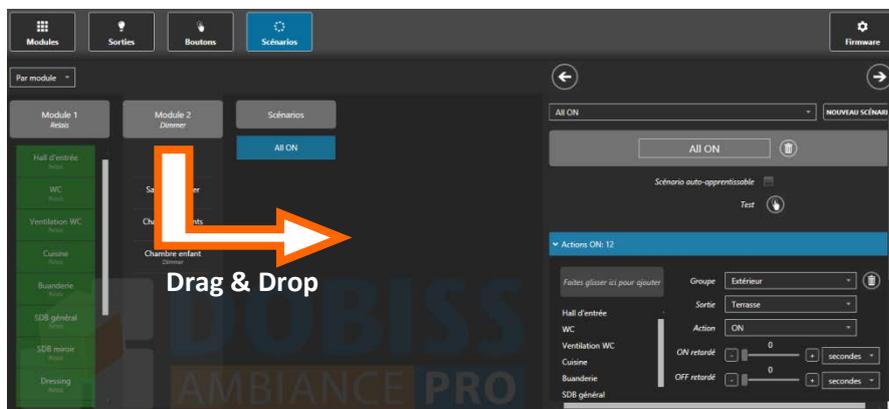
Pour modifier un scénario, sélectionnez le dans le menu déroulant en haut à droite.

7.3 Ajouter des actions à un scénario

Pour ajouter des éléments à un scénario, faites simplement glisser les sorties souhaitées vers l'action de votre choix (principe du Drag & Drop).

Vous pouvez sélectionner chaque sortie séparément mais vous pouvez également en sélectionner plusieurs au sein d'un même groupe et les faire glisser ensemble vers l'action souhaitée. Vous pouvez également déplacer en une fois toutes les sorties d'un module ou d'un groupe en le sélectionnant par son nom.

*Pour votre facilité, les sorties placées dans l'action ON apparaissent en **vert**, alors que celles placées en OFF deviennent **rouge**. Les sorties ayant reçu une autre action apparaissent en **bleu**.*



ASTUCE Maintenez la sortie sur l'action souhaitée et le tableau va s'ouvrir afin d'afficher la zone où vous pouvez déposer la sortie.



Vous disposez en permanence d'un aperçu du nombre de sorties présentes au sein de chaque catégorie d'actions.

> Actions ON: 12
> Actions OFF: 3
> Actions INVERSION: 0
> Actions SPECIAL: 1
> Actions SCENARIOS: 0

Pour modifier les paramètres supplémentaires d'une action au sein d'un scénario, il suffit de la sélectionner dans le menu à droite pour la configurer individuellement.

7.4 Scénario auto-apprentissable

Un scénario auto-apprentissable se crée de la même manière qu'un simple scénario mais le statut ON/OFF ou le niveau de dimming de toutes les sorties participantes peut être modifié et sauvegardé.

Par défaut, les scénarios ne sont pas auto-apprentissables mais il vous suffit de cocher la case se trouvant sous le nom du scénario pour qu'il le devienne.

Avec un scénario auto-apprentissable, l'utilisateur décide lui-même quand il souhaite modifier un scénario et le sauvegarder sans avoir recours au programme Ambiance PRO, juste en appuyant longuement sur le bouton qui lance ce scénario.

Exemple

Un scénario auto-apprentissable avec 5 sorties est configuré de la sorte via PC:

1: ON / 2: OFF / 3: DIMMING 50% / 4: OFF / 5: DIMMING 30%

L'utilisateur lance ce scénario via le bouton poussoir dédié et ensuite, par l'intermédiaire d'autres boutons, il modifie le statut de la sortie 2 en ON et il règle la sortie 4 sur un niveau de dimming de 70%.

Le nouveau statut des sorties sera mémorisé en maintenant enfoncé pendant 10 secondes le bouton poussoir qui commande le scénario. A titre de confirmation, les sorties modifiées (2 et 4) vont inverser leur statut.

Un scénario qui contient un autre scénario (scénario au sein de scénario) ne peut jamais être auto-apprentissable.

8 Programmation (fonctions Astroclock)

L'outil Ambiance PRO reconnaîtra automatiquement le CAN-programmer PLUS si celui-ci est présent dans l'installation Ambiance PRO.

L'élément 'Programmations' sera disponible et actif, tout comme les quatre autres rubriques. Cliquez sur 'Programmations' pour ouvrir l'élément.

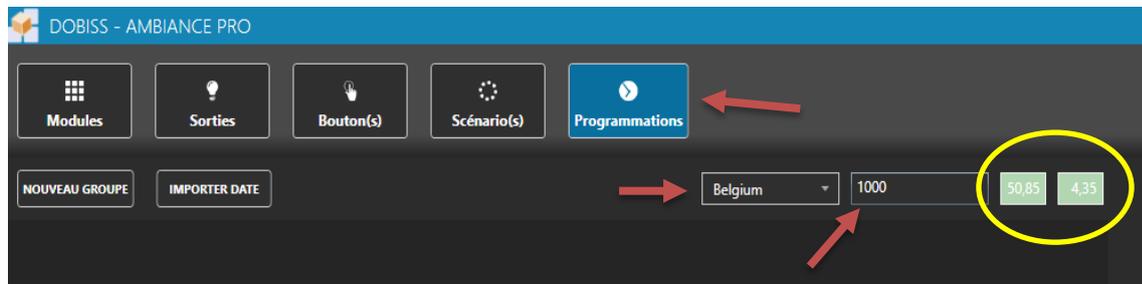
8.1 Réglage de l'Astroclock

Modifiez, le cas échéant, le choix du pays et saisissez ensuite le code postal de la localité où l'installation se trouve.

L'Astroclock mémorisera les coordonnées de l'endroit. Toutes les six heures, le CAN-programmer PLUS synchronisera l'horloge via l'internet (dès qu'il est disponible).

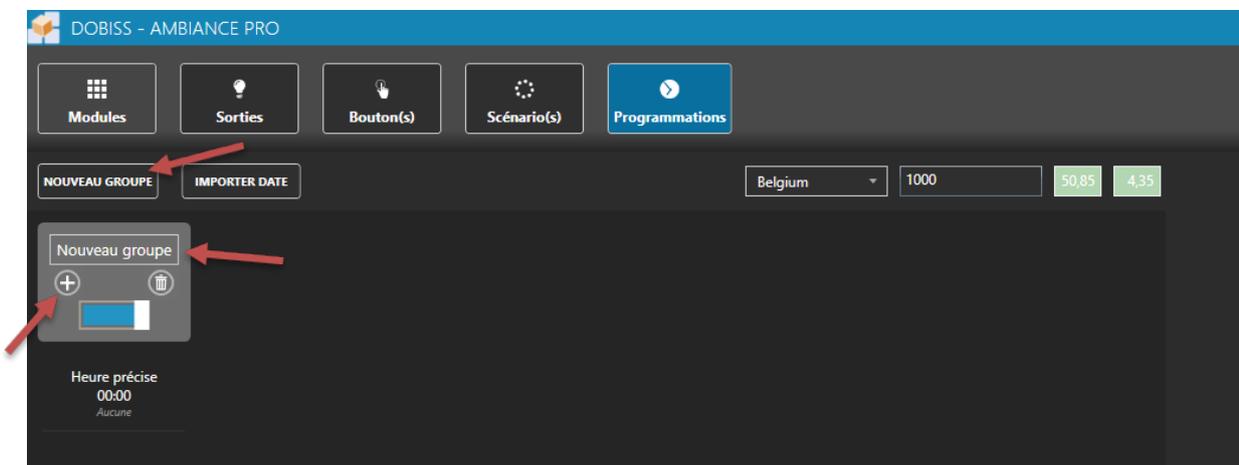
Si l'Internet n'est pas disponible, l'horloge continuera à fonctionner de manière autonome tant qu'elle est sous tension.

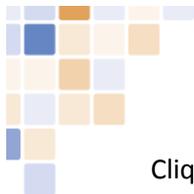
Si, sur le lieu de l'installation, il n'y a pas de connexion Internet (permanente) et que des coupures de courant peuvent se produire régulièrement, il est conseillé d'équiper le CAN-programmer PLUS d'une **batterie de type CR2032** dans le logement prévu à cet effet (la batterie n'est pas fournie d'office).



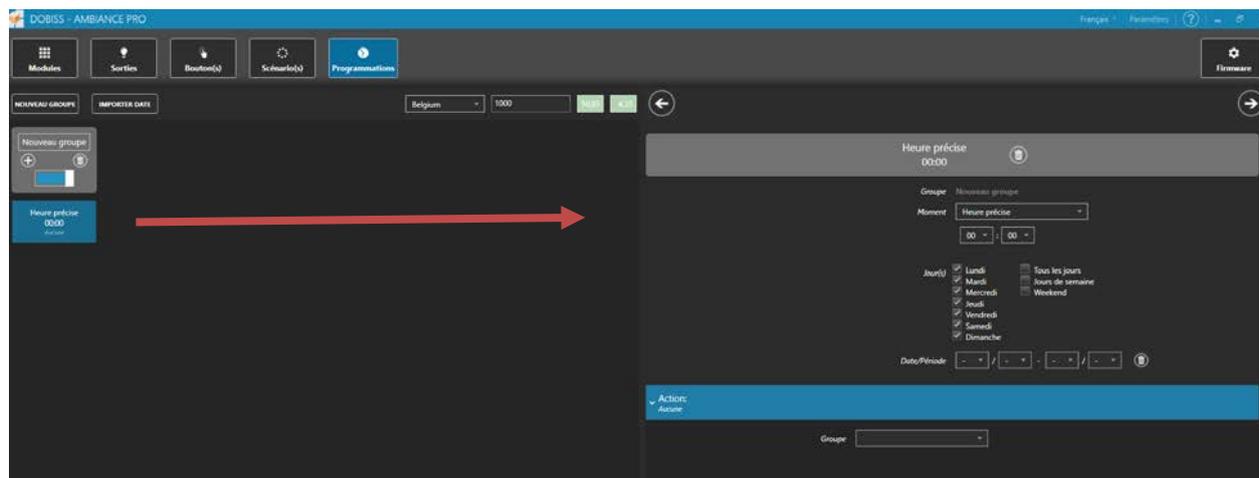
8.2 Créer une programmation

Cliquez sur 'nouveau groupe' pour créer un nouveau groupe de programmations. Il est possible de prévoir plusieurs programmations (40 au maximum) au sein d'un même groupe de programmations. Modifiez le nom du groupe de programmations dans l'encadré gris clair. Si vous cliquez sur le '+' sous le nom du groupe de programmations, vous verrez apparaître les programmations contenues dans le groupe.



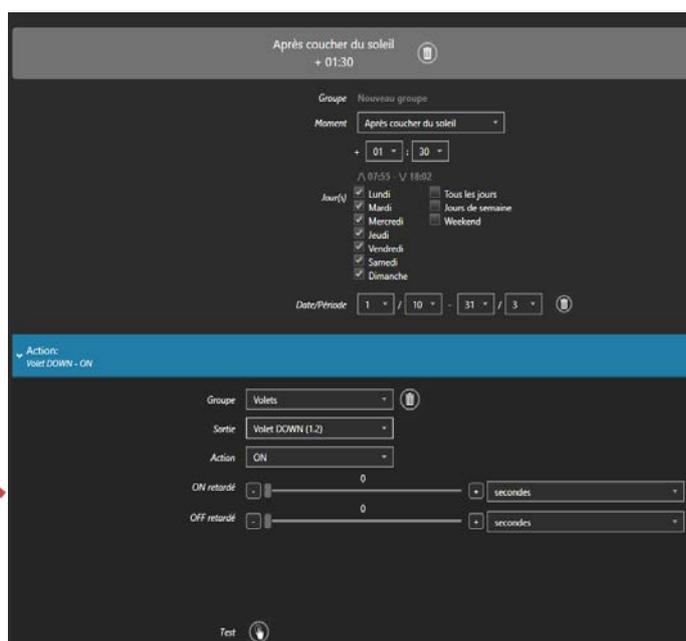
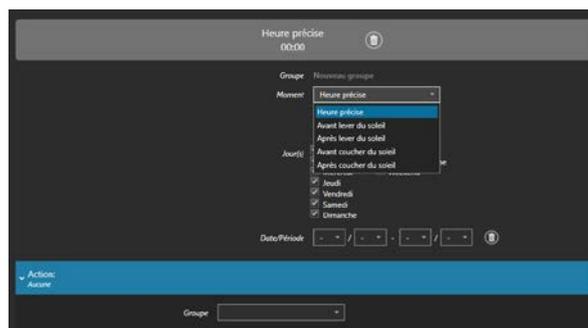


Cliquez à présent sur la ligne de programmation pour la configurer. Un menu de configuration apparaît à droite pour vous permettre de paramétrer la programmation.



Une programmation vous laisse le choix entre cinq ‘moments’ d’exécution de la programmation, à savoir :

- À un moment précis (heure)
- x heures et/ou minutes avant le lever du soleil
- x heures et/ou minutes après le lever du soleil
- x heures et/ou minutes avant le coucher du soleil
- x heures et/ou minutes après le coucher du soleil



Si vous choisissez un moment avant ou après le lever ou le coucher du soleil, vous pourrez paramétrer ici les heures et les minutes avant ou après. Vous verrez aussi apparaître l’heure actuelle de lever ou de coucher du soleil.

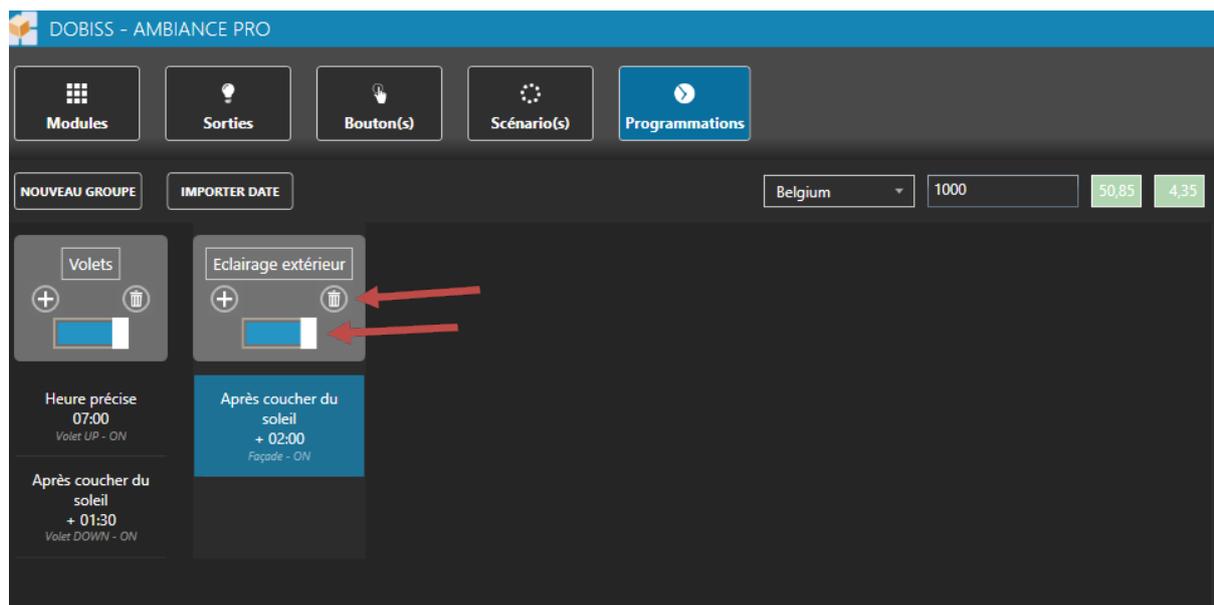
Vous pourrez également déterminer quel(s) jour(s) la programmation doit être effectuée, y compris la possibilité de l’effectuer tous les jours ou seulement les jours de semaine ou les jours de week-end.

Il est en outre possible de paramétrer l’exécution d’une programmation exclusivement pendant une période bien définie de l’année.

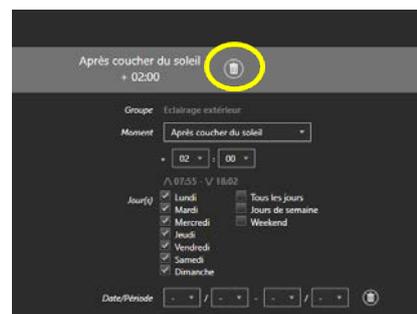


Le couplage d'une action à une programmation s'effectue de la même façon que lors de la configuration d'un bouton-poussoir. Vous sélectionnez un groupe. Vous sélectionnez ensuite dans ce groupe la sortie ou l'ambiance et vous y attribuez enfin une action précise (avec ou sans délai).

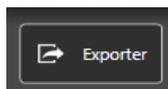
Il est possible de créer au maximum 10 groupes pouvant contenir chacun au maximum 40 programmations. La mise hors service (temporaire ou non) d'une programmation se fait en cliquant sur la bande bleue. Elle devient alors grise pour indiquer qu'elle est 'inactive'. La réactivation s'effectue de la même manière. L'élimination définitive d'un groupe de programmations s'effectue en cliquant sur l'icône 'poubelle' en dessous de la dénomination du groupe.



Pour retirer une seule ligne de programmation dans un groupe, cliquez sur la ligne en question. Vous verrez apparaître à droite les paramètres de cette programmation. L'icône 'poubelle' vous permettra alors d'effacer cette programmation.



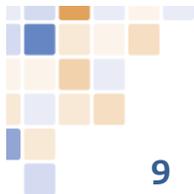
Comme dans tous les autres sous-systèmes, les modifications doivent être envoyées aux modules via



La configuration ainsi que l'heure et la date de votre PC/laptop sont envoyées au CAN-programmer PLUS.

Vous pouvez contrôler l'heure et la date actuelles du CAN-programmer PLUS via





9 Exporter et importer un projet

9.1 Exporter

Quand votre projet est terminé dans le programme Ambiance PRO, vous devez bien entendu l'envoyer vers les modules. A cette fin, cliquez sur "Exporter" en bas à droite de l'écran et le programme va envoyer l'ensemble des informations vers les modules. Grâce à cela, toutes les données seront enregistrées dans les différents modules.

NB: Pour exporter l'ensemble du projet vers les modules, il est préférable de connecter votre PC/laptop au routeur via un câble réseau et non via WIFI.

Lorsque, pour une raison quelconque, vous avez remplacé un module par un nouveau, vous pouvez renvoyer le projet dans ce nouveau module. Vérifiez si vous avez bien donné au nouveau module la même adresse que le module qu'il remplace afin d'envoyer la bonne information dans le bon module!

9.2 Importer

Vous pouvez à tout moment extraire des modules le projet et l'ensemble des informations qu'ils contiennent.

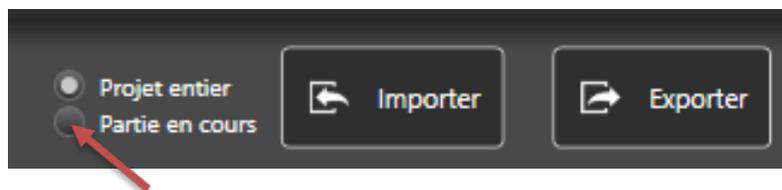
Commencez un nouveau projet en cliquant sur "Nouveau" et ensuite sur "Importer". Le programme va analyser l'installation et il va lire la programmation présente au sein de chaque module. Vous pourrez ensuite sauvegarder le projet sur le PC/laptop en cliquant sur "Enregistrer sous".

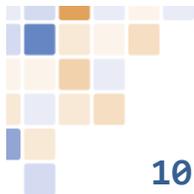
Si vous souhaitez ajouter un nouveau module à une installation existante, vous devez absolument commencer par ouvrir le projet sauvegardé (nom_du_fichier.dobiss) ou l'importer à partir de l'installation.

Une fois en présence du projet dans le programme, vous pouvez adresser le nouveau module. Ce nouveau module recevra la première adresse disponible au sein de l'installation.

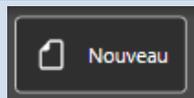
9.3 Projet entier ou partie en cours

Quand vous importez ou exportez, vous pouvez choisir « Projet entier » ou « Partie en cours ». La partie en cours est celle affichée à l'écran: Modules, Sorties, Boutons, Scénarios ou Programmatons.

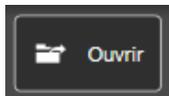




10 Généralités



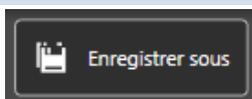
Permet de commencer un nouveau projet vierge.
Ce présent mode d'emploi commence à ce stade afin de créer un projet.



Ouvre un projet déjà existant. Cliquez sur "ouvrir" et choisissez au moyen de l'explorateur Windows le projet à ouvrir (nom_du_fichier.dobis").



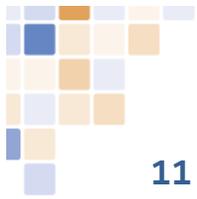
Sauve le projet sur lequel vous travaillez si vous lui avez préalablement donné un nom et un emplacement de sauvegarde. Grâce à cela, toutes les dernières modifications seront enregistrées sur le pc/laptop. Le nom du projet et son emplacement restent toujours visibles dans la barre de titre du programme.



Permet de donner un nom et un emplacement de sauvegarde au projet sur lequel vous travaillez afin de le sauvegarder une première fois. Grâce à cela, votre projet est enregistré sur le pc/laptop.



Crée un document PDF reprenant toutes les informations du projet: modules présents, noms et fonctions des sorties, noms et fonctions des boutons poussoirs, noms des scénarios et leur contenu, ...



11 Annexe A: Glossaire

Sortie	Consommateur (lampe, volet, ventilation,) qui est raccordé à un module domotique (carte relais, dimmer, ...).
Identifiant digital ou Contact d'entrée digital	Puce électronique d'identification contenant une adresse unique sous forme de code. Ce code ne peut en aucun cas être modifié. En raccordant un bouton poussoir à un identifiant digital, il devient donc unique au sein de l'installation.
Groupe	Un nom au sein duquel on peut regrouper des sorties ou des boutons qui ont un point commun en fonction de leur type ou de leur emplacement physique. Ex: groupe 'Volets' pour toutes les sorties qui commandent des volets Ex: groupe 'Rez-de-chaussée' pour toutes les sorties se trouvant au RDC.
Drag & drop	Le fait de cliquer sur un élément et d'ensuite le faire glisser vers l'endroit souhaité. Cliquez en laissant le bouton gauche de la souris enfoncé, ensuite déplacer/glisser (drag) et lâcher (drop) à l'endroit désiré.
Temporisation	Décompte de temps jusque 0. Après l'écoulement du temps, l'action demandée sera exécutée.
Scénario au sein d'un scénario	Un scénario qui est lancé par un autre scénario car il fait partie des commandes à exécuter. Les éléments du scénario principal seront d'abord exécutés avant de lancer le "scénario au sein d'un scénario".

12 Annexe B: Programmation manuelle de la carte relais

Procédure pour associer un bouton poussoir à une sortie de la carte relais DO5411 en mode "Inversion" (ON<->OFF), sans avoir recours au software Ambiance PRO.

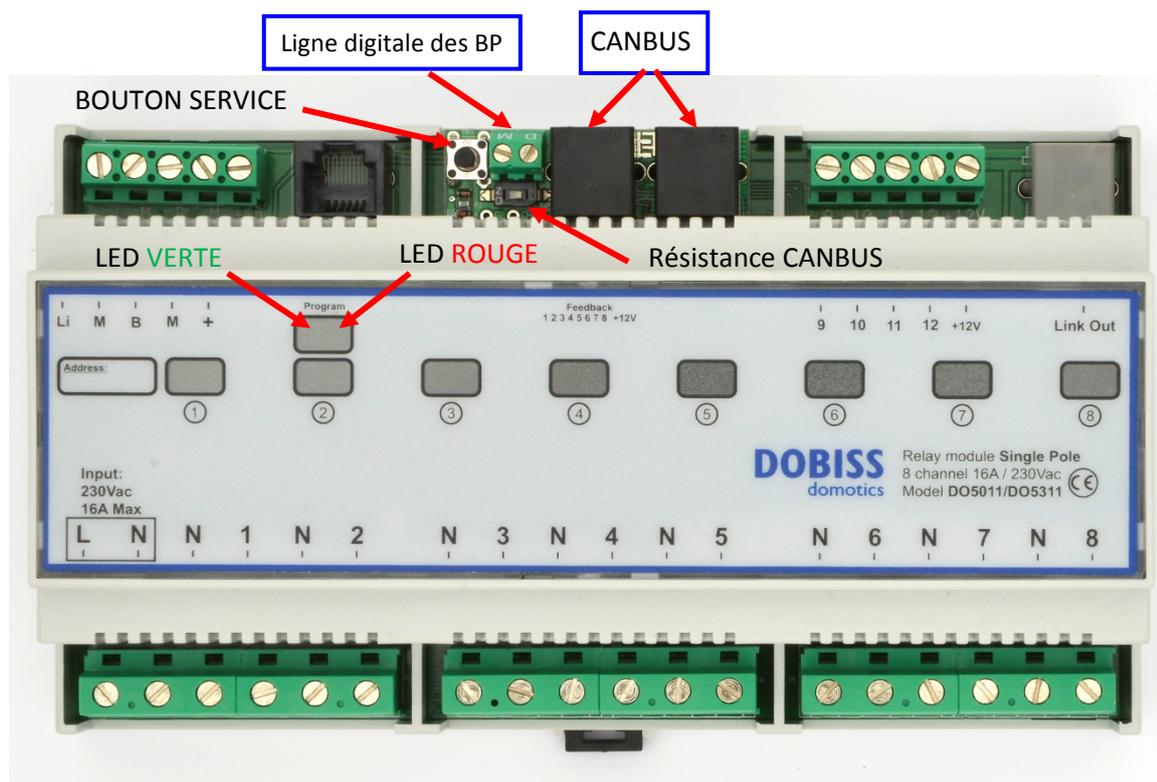
Remarque: En programmation manuelle, il est impossible d'associer une sortie d'une carte relais à un bouton poussoir connecté sur un autre module de l'installation.

Avant de suivre la procédure ci-dessous, veuillez contrôler que le module est branché sur une alimentation 15VDC et que la ligne digitale des boutons poussoirs est bien raccordée sur les bornes M et D en respectant la polarité.

La résistance CAN-bus (switch noir/rouge) du premier et du dernier module de l'installation doit toujours être placée sur ON; les résistances des autres modules restant sur OFF. Dans une installation comportant un seul module, sa résistance sera donc sur ON et, dans une installation de plusieurs modules, il n'y aura jamais plus de deux résistances CAN-bus sur ON.

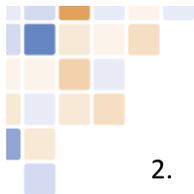
12.1 Démarrage

Une fois les modules mis sous tension, la LED verte clignote.



12.2 Attribuer une sortie à un bouton poussoir

1. Appuyez longuement sur le bouton SERVICE (>6 secondes) jusqu'à ce que la LED verte et la LED rouge s'allument de manière continue.



2. Appuyez ensuite brièvement sur le bouton SERVICE pour activer la sortie 1.
La LED verte reste allumée (signe visuel pour l'attribution d'une première fonction à un bouton poussoir) et la LED rouge s'éteint.
3. Si vous souhaitez attribuer un poussoir à cette sortie, il suffit de pousser sur le bouton poussoir de votre choix. Vous pouvez également appuyer sur tous les autres poussoirs qui devront piloter cette première sortie.
Lors de l'appui sur un poussoir, la LED rouge s'allume pour confirmer que le poussoir a bien été reconnu et la sortie s'éteint brièvement pour confirmer la programmation.
4. Appuyez de nouveau brièvement sur le bouton SERVICE pour activer la sortie suivante (le relais précédent se coupe).
5. Appuyez sur le(s) bouton(s) poussoir(s) que vous souhaitez lier à cette deuxième sortie.
Comme lors de l'étape 2, vous recevrez également une confirmation visuelle.
6. Répétez cette procédure pour lier toutes les sorties jusqu'à ce que vous reveniez à la sortie 1.

Si vous vous êtes trompé, vous pouvez réattribuer un poussoir à une autre sortie en répétant les étapes précédentes.

7. Quand vous avez terminé d'attribuer une première fonction aux poussoirs, appuyez longuement sur le bouton SERVICE jusqu'à ce que la LED verte et la LED rouge s'allument alors de manière continue.

Vous avez à présent deux possibilités:

a) Quitter le mode de programmation manuelle

Si vous ne souhaitez pas attribuer de deuxième fonction (appui long) aux poussoirs, appuyez à nouveau longuement sur le bouton SERVICE jusqu'à ce que la LED verte clignote comme dans la phase de démarrage alors que la LED rouge reste éteinte.

b) Attribuer une deuxième fonction aux poussoirs

1. Appuyez brièvement sur le bouton SERVICE pour activer la sortie 1.
La LED verte se met à clignoter très rapidement (signe visuel pour l'attribution d'une deuxième fonction à un bouton poussoir) et la LED rouge s'éteint.
2. Poussez sur les boutons poussoirs qui, via leur deuxième fonction, doivent commander cette sortie.
3. Pour associer d'autres sorties à la deuxième fonction des boutons poussoirs, suivez la même procédure que celle pour attribuer une première fonction.
4. Quand vous avez terminé, afin de quitter le mode de programmation, appuyez longuement sur le bouton SERVICE jusqu'à ce que la LED verte clignote comme dans la phase de démarrage. La LED rouge quant à elle reste éteinte..

Vous n'êtes bien entendu pas obligé d'attribuer un poussoir à chaque sortie. Vous pouvez même utiliser cette procédure afin d'uniquement tester les sorties, en les allumant les unes après les autres via des appuis courts sur le bouton SERVICE.